

2023 年 10 月 20 日

報道関係各位

一般社団法人大手町歩専道マネジメント
三菱地所株式会社

～2025 年に向けた神田と大手町を繋ぐ未来へのバトン～
ウォーカブルな川沿い空間のあり方を検証する社会実験「BATON PARK」を実施

一般社団法人大手町歩専道マネジメント（以下、大手町歩専道マネジメント）は、神田と大手町を繋ぐ日本橋川に面した歩行者専用道路「大手町川端緑道」の未来の空間活用を見据えた社会実験「BATON PARK－KAWABATA-RYOKUDO－2023」（以下、BATON PARK2023）を、国土交通省「まちなかウォーカブル推進事業」を活用し、2023 年 10 月 23 日（月）～11 月 11 日（土）の 20 日間、大手町川端緑道 8 号線および大手町仲通り周辺にて実施いたします。（協賛：NTT 都市開発株式会社、三菱地所株式会社）

*公式サイト：<https://batonpark-kwbt.studio.site/>

大手町川端緑道は、2014 年に日本橋川沿いに整備された全長約 780m の歩行者専用道路で、旧江戸城外堀の石積みが保存された緑豊かな親水空間です。2025 年竣工予定の「[（仮称）内神田一丁目計画](#)」における人道橋架橋に伴って、神田・大手町エリアの結節点として賑わいの創出や回遊性の向上が期待されています。

BATONPARK は、大手町川端緑道の未来の空間活用を見据えた“外空間”の居方を検証するための社会実験として、2022 年に大手町仲通りを検証場所として計 7 日間実施されました。「BATON」の名称には、“川端緑道の将来へ繋ぐ、神田と大手町を繋ぐ、未来へのバトンの役割を担えるように”という想いを込めています。

*22 年実証実験：https://www.mec.co.jp/news/mec221020_batonpark/mec221020_batonpark.pdf



▲普段の大手町川端緑道の様子



今回の BATONPARK2023 では、国土交通省「まちなかウォーカブル推進事業」の千代田区内初の活用事例として、大手町川端緑道の未来の空間活用の検証に加え、誰もが歩いて楽しいウォーカブルな川沿い空間のあり方を検証いたします。思わず川沿いで過ごしたくなる・歩きたくなる川床風ベンチや芝生広場等、子どもから大人までそれぞれにとって“みんなの居場所”となるように居心地の良い居場所をカスタマイズできる空間となっています。検証方法は、実験実施前後の人流調査および滞在人数調査と、利用者の観察調査を実施予定です。



▲川床風ベンチ（大手町川端緑道 8 号線）



▲芝生広場（大手町仲通り）

<本件に関する一般の方からのお問い合わせ先>

三菱地所株式会社 都市計画企画部 TEL：03-3287-5390

2022 年実施時のアンケート調査では、「より長い期間開催してほしい」「座れる場所や、人目を気にせずに休めるスペースを増やしてほしい」等の希望が寄せられたため、今年は、開催期間延長の他、実施エリアも拡大しています。また、期間中は、神田エリアの地元店舗の出店や、豊洲市場商店会の出張出店、BATON PARK オリジナルフードの出店等を予定しております。この他にも、歩いて楽しいアートの仕掛けや、休日には、遊具を利用した子どもの遊び場が出現するなど、ファミリーで楽しめる空間も提供予定のほか、思わず川沿いを歩きたくなる・楽しめるコンテンツを多数用意しております。

大手町歩専道マネジメントは、本社会実験を通して今後も神田・大手町エリアの更なる価値向上や創造的な賑わいの創出を目指すとともに、周辺エリアとのつながり・拡がりのあるまちづくりに取り組んでまいります。

■「BATON PARK-KAWABATA-RYOKUDO-」概要

実験期間：2023 年 10 月 23 日（月）～11 月 11 日（土）の 20 日間

※各日 11:00～20:00、雨天荒天時は中止

※大手町仲通りのみ、2023 年 10 月 30 日(月)より開始。

実験場所：大手町川端緑道 8 号線および大手町仲通り周辺（東京都千代田区大手町 1-9）

対象：周辺地域の方やエリアワーカー、来街者など一般の方

利用方法：事前予約なし

主催：一般社団法人大手町歩専道マネジメント

協賛：NTT 都市開発株式会社、三菱地所株式会社

協力：有楽町アートアーバニズム YAU

後援：千代田区、独立行政法人都市再生機構

企画運営制作：合同会社 HOC、株式会社フロンティアインターナショナル、桃山建設株式会社

公式サイト：<https://batonpark-kwbt.studio.site/>

※出店内容や実施時間等の詳細に関しましては、公式サイトまたは現地看板よりご確認ください。

【実験場所について】

アクセス：東京メトロ「大手町」駅 C1・C2c 出口徒歩 2 分、A1 出口徒歩 3 分

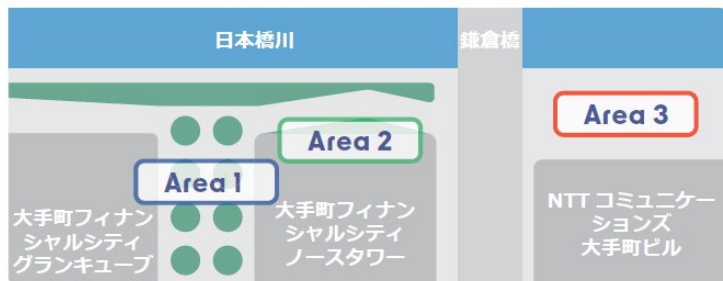
JR「東京」駅丸の内北口徒歩 12 分



【「BATON PARK」各エリアについて】

子どもから大人まで、それぞれの“過ごし方”を見つけられる様々なコンテンツや仕掛けを提供します。また、居心地の良い居場所をカスタマイズできるよう、椅子やクッション等も貸し出ししているため、自由に配置・利用いただくことも可能です。

BATON PARK MAP



Area1

芝生広場 で仕事も食事も！
好きなアイテムで自由に過ごそう！



10/30(月)~11/11(土)
11:00~20:00

ボーンネルンド の遊具を体験！
都心のど真ん中で遊びつくそう！



対象年齢 3歳～



対象年齢 2-4歳

Area2

ハーブ 摘み取り体験！
Have a try !



緑道を楽しむ **アート** の仕掛け！
いつもの景色をいつも以上に



アーティスト
松井祐生 (関川卓哉)

東京出身。駒澤大学法学部を卒業後、2016年写真新世紀受賞を機に独学で映像/写真/ペインティング/3D制作を始める。近年はVRをもちいたインスタレーション作品などを制作。「変形・変容」をテーマとし、一枚の写真を「人固有の、各人が有している記憶の壁の一部」と仮定して、写真を撮る行為はその壁を破壊する行為（写真が象徴化/特化化する）と考える。尚、関川卓哉は高校の同級生で、脳がクラウドを共有し、いつでも知識と経験を同期できる攻殻機動隊における「タチコマ」に近い存在。



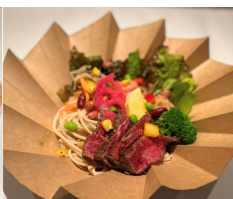
展示予定作品

Area3

川端緑道に **川床** が誕生！
夜にはイルミネーションも開催



BATON PARK 限定の**オリジナルフード**！
グルテンフリーの新感覚まぜそば



期間限定の**出張出店**！
老舗店舗や期間限定の出張出店も…！



○丸の内エリアのまちづくりコンセプト：「丸の内 Re デザイン」



丸の内
Re デザイン

三菱地所は、2020年以降の丸の内エリア（大手町・丸の内・有楽町）におけるまちづくりを「丸の内 NEXT ステージ※」と位置付け、“人・企業が集まり交わることで新たな「価値」を生み出す舞台”を創造していきます。「丸の内 Re デザイン」はその実現に向け、まちづくりのあり方から変えていくコンセプトワードです。

※始動リリース：https://www.mec.co.jp/news/archives/mec200124_marunouchinext.pdf